

# RÈGLES DU JEU RAINDROPCHESS®

Voici un jeu d'échecs ouvert et ludique, avec un équilibre parfait entre tactique et chance. Au départ, les pièces sont placées à côté de l'échiquier, sur des champs ronds avec leur image. Les cartes de jeu de Raindropchess sont retournées à tour de rôle. Les joueurs choisissent eux-mêmes où chaque pièce est placée. Le but du jeu est d'éliminer le roi de son adversaire (= faire échec et mat).

## MATÉRIEL DE JEU

1 échiquier, 16 pièces noires, 16 pièces blanches, 4 pièces bleu foncé, 4 pièces bleu clair, un jeu de cartes composé de 2 x 16 cartes (16 pour les pièces blanches et 16 pour les noires), et 4 Jokers.

## PRÉPARATION AU JEU

Posez l'échiquier sur une table. Posez les pions et les pièces de jeu sur les champs ronds avec leur image. Mettez les cartes de Joker à part, battez les autres cartes, puis posez les 2 piles, face contre table, sur le côté ou le devant de l'échiquier près de chaque joueur.

## RÈGLES DU JEU

### Caractéristiques des pièces

Dans Raindropchess, les pièces se déplacent et attaquent comme aux échecs. Remarque: Les pions peuvent être un seul case par tour en avant. (voir également les illustrations sur la boîte de jeu et la vidéo d'explication sur le site).

### Où placer les pièces

La Dame, la Tour, le Fou et le Cavalier peuvent être placés sur n'importe quelle case libre. Les Pions blancs peuvent être placés sur les cases libres de la rangée 2 à la rangée 6 incluse. Les Pions noirs peuvent être posés sur les cases vides de la rangée 7 à la rangée 3 incluse. Le Roi ne peut être posé que sur une case où il n'est pas en échec (= attaqué).

### Le jeu commence par le retournement de cartes

Les Blancs retournent la première carte de la pile et posent la pièce représentée sur la carte sur une case de l'échiquier, selon les règles expliquées ci-dessus. Vient ensuite le tour des Noirs. Un joueur doit toujours pouvoir voir la carte que son adversaire a retournée. Une fois qu'une carte est retournée, la pièce représentée sur cette carte doit être posée sur l'échiquier.

### Le Roi sur l'échiquier

Lorsqu'un joueur a son roi sur l'échiquier, il peut soit tirer une carte, soit jouer un coup, à partir du tour suivant. Le joueur en question a donc la possibilité de bouger une pièce d'une case à une autre et, par exemple, de capturer une pièce de son adversaire, ou alors de mettre le Roi de l'adversaire en échec. Si un joueur saisit une pièce pour la déplacer, il est obligé de déplacer cette pièce.

# LE NOUVEAU JEU D'ÉCHECS POUR TOUS

## Attaquer et capturer

Chaque pièce posée peut attaquer et capturer les pièces de l'adversaire, même son Roi. Une attaque sur le Roi (le Roi est en échec) doit être parée (défendue). Vous ne pouvez capturer une pièce de l'adversaire que si votre propre Roi est déjà sur l'échiquier. Les pièces capturées sont retirées de l'échiquier, elles ne participent plus au jeu.

## Comment se défendre:

- En interposant une autre pièce (déjà sur l'échiquier ou en tirant une nouvelle carte).
- En déplaçant la pièce attaquée (si votre Roi se trouve sur l'échiquier).
- En contre-attaquant avec une de vos propres pièces (si votre Roi se trouve sur l'échiquier).

## Promotion: utilisation des pièces bleues

Lorsqu'un pion atteint la dernière rangée face à lui, il est échangé contre l'une de ses propres pièces bleues. La pièce bleue prend alors la place du pion. Ceci s'appelle la promotion. Seuls les quatre premiers pions sur la rangée arrière peuvent faire l'objet d'une promotion.

## Lorsque les cartes sont épuisées

Une fois qu'un joueur a utilisé toutes ses cartes, il ne pourra plus que faire des déplacements de pièces sur l'échiquier.

## À quel moment le jeu se termine-t-il?

Si le Roi ne peut pas parer un échec, le Roi est mat et le jeu est terminé. Le Roi est en position d'échec lorsque les quatre conditions suivantes sont réalisées en même temps :

1. Le Roi est attaqué (= le Roi est en échec)
2. Le Roi n'a pas la possibilité de se déplacer vers une case où il n'est pas attaqué.
3. La pièce qui attaque le Roi ne peut pas être prise.
4. Il n'est pas possible de placer une pièce entre le Roi et la pièce qui l'attaque.

## Cartes Joker

Ces cartes sont à utiliser comme élément de surprise supplémentaire du jeu. Il est possible de prévoir à l'avance ce qui se passera lorsqu'un Joker est tiré, par exemple un coup supplémentaire, ou la possibilité de retirer une pièce de l'adversaire de l'échiquier. Pour plus de suggestions, consultez le site Web.

**Vous trouverez une explication vidéo, des films et les règles du jeu complètes sur le site:**

[www.raindropchess.fr](http://www.raindropchess.fr)



RAINDROPCHESS®